



Gebruikershandleiding Ojmar OCS PRO & PC-Software





Inhoud

1	OCS systeem: elementen	4
2	Beschrijving van functioneren	4
2.1	OCS	4
2.1.2.1	Toewijzing en/of wijziging van de code van vaste sloten	5
2.2	Programmeersleutel	7
2.3	Handelingen programmeersleutel – OCS-slot	7
2.3.1.1	Aansluiting	8
2.3.1.2	Aflezen van gebeurtenissen	9
2.3.1.3	Handeling eerste ingebruikname van een slot	9
2.3.1.4	Handeling om een slot te wissen	10
3	Beheerssoftware OCS	12
3.1	Configuratie en activering van de sloten	14
3.1.1.1	Sloten aanmaken	15
3.1.1.2	Sloten verwijderen.....	16
3.1.2.1	De programmeersleutel configureren en verbinden.....	16
3.1.2.2	Handmatige verbinding poort programmeersleutel	17
3.2	Onderhoud	20
3.3	Andere opties.....	23
3.3.2.1	Lengte van de gebruikerscode.....	25
3.3.2.2	Waarschuwing kluisje gesloten	25
4	Onderhoud	25
4.2	De batterijen vervangen	28
4.3	Opening in noodgevallen.....	29
4.4	Schoonmaken.....	30



Algemene waarschuwingen en instructies voor gebruik:

Om te garanderen dat ons product correct functioneert, dient u bij de installatie ervan de volgende regels in acht te nemen:

1. De installatie en het gebruik van het aangeschafte product dienen te gebeuren in overeenstemming met de technische gebruiksvoorwaarden beschreven in de desbetreffende handleiding.
2. Waar dat niet specifiek wordt aangegeven, ligt de verantwoordelijkheid voor de installatie en het juiste gebruik van het apparaat bij de klant.
3. Onmiddellijk na ontvangst van het materiaal dient u de verpakking en het materiaal te controleren op mogelijke schade. Eveneens dient u te controleren of de levering compleet is (accessoires, documentatie, etc.).
4. Wanneer de verpakking tijdens het transport beschadigd is of wanneer u vermoedt dat die schade heeft opgelopen of dat die een defect heeft, dan dient het materiaal niet in gebruik te worden genomen. Neem in dat geval contact met ons op.
5. Installatie en behandeling van onze producten dienen te gebeuren door daartoe geautoriseerd personeel. In het bijzonder dienen de elektrische aansluitingen gemaakt te worden door gekwalificeerde vakmensen.
6. Het is verboden onderdelen te vervangen of beschermende klepjes te verwijderen.
7. Probeer niet het materiaal te repareren na een defect of beschadiging en neem het niet opnieuw in gebruik. In genoemde gevallen is het essentieel dat u contact met ons opneemt.
8. Voor schade veroorzaakt door verkeerd gebruik aanvaarden wij geen enkele aansprakelijkheid.



1 OCS systeem: elementen

OCS is een elektronisch sluitsysteem voornamelijk ontworpen voor sport- en vrijetijdscentra. Het systeem bestaat voornamelijk uit OCS-sloten met toetsen, een apparaat voor programmering en onderhoud, de zogenaamde programmeersleutel en een beheerssoftware.

Het OCS-slot is een elektronisch slot met een capacitief aanraaktoetsenbord, waarmee door de gebruiker een numerieke code kan worden ingevoerd.

Dit sluitsysteem vervangt het klassieke slot met mechanische sleutel en zelfs dat met een transponder. Het slot bestaat uit een veiligheidselement met numerieke codes met een te configureren lengte van vier, vijf of zes cijfers.

Het systeem functioneert onafhankelijk en het slot wordt gevoed door 4 niet-oplaadbare alkalinebatterijen.

2 Beschrijving van functioneren

2.1 OCS

Het OCS-slot kan worden geconfigureerd met vier verschillende functiewijzen: vrij, vrij met munt, vrij met kaart en vast.

In de volgende hoofdstukken worden de bijzonderheden beschreven van elk van de functiewijzen. U dient er rekening mee te houden dat elke OCS in elk van de vier functiewijzen geconfigureerd kan worden, maar dat er fysieke verschillen bestaan (sluitlippen en mechanische gedeeltes), waardoor bepaalde functiewijzen incompatibel zijn met sommige sloten.


2.1.1 OCS vrije functiewijze


Het OCS-slot in de vrije functiewijze functioneert met een willekeurige cijfervolgorde die door de gebruiker wordt ingevoerd op het moment dat het kluisje bezet wordt.


De vrije OCS-sloten zijn normaal gesproken open. De gebruiker voert bij het sluiten ervan een code in. Nadat de gebruiker een kluisje in gebruik genomen heeft, kan het OCS-slot alleen geopend worden wanneer opnieuw dezelfde code wordt ingevoerd. Het kluisje gaat open en is vrij om gebruikt te worden door een andere gebruiker met een andere code van zijn/haar voorkeur.



De gebruiksprocedure voor sluiten is dezelfde als die voor openen en bestaat uit de volgende stappen: 1- Druk op “start” om het slot te activeren.

2a- Wanneer het slot open is  Markeer een willekeurige numerieke code (4, 5 of 6 cijfers, dit wordt gedefinieerd tijdens de eerste ingebruikname van het slot).

2b- Wanneer het slot gesloten is  voert u de code in die eerder ingevoerd is bij de sluitprocedure.

3- Druk op 

4- Het slot wordt gesloten, wanneer we ons in situatie 2a bevinden en raakt bezet. Het slot wordt geopend, wanneer we ons in situatie 2b bevinden en is weer vrij.


2.1.2 OCS vaste functiewijze

Een OCS-slot dat in de vaste modus functioneert, wordt geopend door met het toetsenbord een numerieke code in te voeren die vooraf door het personeel van de installatie is gedefinieerd. Dit slot kan alleen geopend worden met de nummercombinatie die er aan is toegewezen.

Vaste OCS-slots bevinden zich normaal gesproken in gesloten toestand, om ze te openen dient u de volgende stappen te volgen:

1- Druk op “start” om het slot te activeren.

2- Voer met het toetsenbord de toegewezen code in.

3- Druk op 

4- Het slot gaat open en na enkele seconden sluit het automatisch.

2.1.2.1 Toewijzing en/of wijziging van de code van vaste sloten

Na ingebruikname van een slot in de vaste modus kan dit niet geactiveerd worden, omdat het geen code voor openen heeft opgeslagen in zijn geheugen. Om de openingscode de eerste keer vast te leggen of om een bestaande te vervangen door een nieuwe, dient u met het toetsenbord de volgende numerieke code in te voeren.



+



+



+



Of, wat neerkomt op hetzelfde: u dient het slot te activeren door te drukken op de knop “**start**”, daarna voert u de mastercode in die bij de eerste ingebruikname geprogrammeerd is, daarna voert u de nieuwe code in die bestaat uit 4, 5 of 6 cijfers, afhankelijk van de configuratie van het slot, en om de procedure af te ronden, drukt u op de toets met het hangslot.

Na deze procedure zal de nieuwe openingscode in het slot geprogrammeerd zijn.

2.1.3 OCS vrije functiewijze met munt

Het OCS-slot in de vrije functiemodus met munt functioneert op dezelfde wijze als in de vrije modus; het enige verschil is dat u, om het te kunnen gebruiken, een munt moet plaatsen in de daarvoor bestemde ruimte.

Wanneer het slot open is en u geen munt plaatst, zal het niet sluiten.

Wanneer het slot gesloten is en u de munt verwijdert, zal het slot automatisch geopend worden wanneer u drukt op de toets “**start**”.

De gebruikte procedure is dezelfde als hierboven beschreven staat voor de vrije modus (zie *Paragraaf 2.1.1*)



2.1.4 OCS vrije functiewijze met kaart

Het OCS-slot in de vrije functiemodus met kaart functioneert op dezelfde wijze als in de vrije modus; het enige verschil is dat u, om het te kunnen gebruiken, een witte kaart plaatst in de daarvoor bestemde ruimte.

Wanneer het slot open is en u geen kaart plaatst, zal het niet sluiten.

Wanneer het slot gesloten is en u de kaart verwijdert, zal het slot automatisch geopend worden wanneer u drukt op de toets “**start**”.

De gebruikte procedure is dezelfde als beschreven staat in *Paragraaf 2.1.1*)

(*) ATTENTIE: Het OCS-slot met kaart is alleen geldig voor witte kaarten van het type ISO 7810.

2.2 Programmeersleutel

De programmeersleutel is een accessoire waarmee interactieve communicatie mogelijk is met OCS-sloten en beheerssoftware.

De voornaamste functies ervan zijn:

- Loper/servicesleutel.
- Sleutel voor eerste ingebruikname en activering.
- Sleutel om te wissen.
- Gebruikerssleutel.
- Sleutel voor het aflezen van gebeurtenissen.

Een programmeersleutel kan alle bovenstaand beschreven functies uitvoeren, omdat hij met behulp van de beheerssoftware zo vaak als men wil, geconfigureerd kan worden.



Afbeelding 2.1.- Programmeersleutel OCS

2.3 Handelingen programmeersleutel – OCS-slot

2.3.1 Handelingen met een programmeersleutel geconfigureerd als sleutel voor eerste

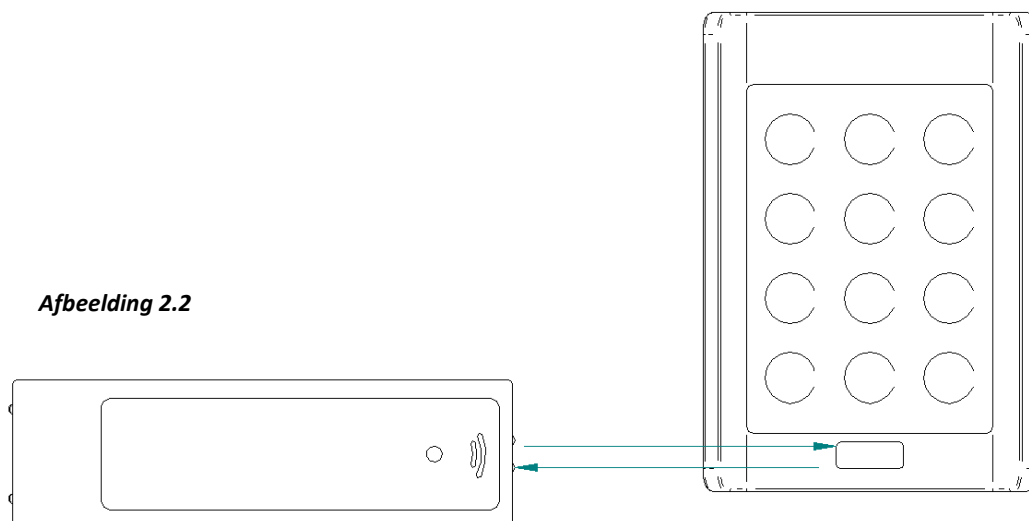
ingebruikname

Wanneer een programmeersleutel geconfigureerd is als sleutel voor eerste ingebruikname, kan deze verschillende handelingen met het OCS-slot uitvoeren.

Al deze handelingen beginnen met de opdracht "Verbinding", waarmee verbinding wordt gelegd tussen de beide apparaten. Nadat de "Verbinding" op correcte wijze tot stand is gebracht, kunnen de overige handelingen uitgevoerd worden. Onderscheid tussen de verschillende handelingen wordt gemaakt door met het toetsenbord van het OCS-slot verschillende codereeksen in te voeren.

2.3.1.1 Aansluiting

Plaats de programmeersleutel, die geconfigureerd is als sleutel voor eerste ingebruikname, tegen het OCS-slot. Houd de sensor van de sleutel ter hoogte van het venster van het OCS-slot, zoals *Afbeelding 2.2* laat zien. Laat een afstand van 30 cm tussen beide apparaten.



Druk op de knop START van het OCS-slot. Druk daarna onmiddellijk op de knop van de programmeersleutel.

Wanneer alles goed gegaan is, zal de led van de programmeersleutel groen gaan branden (dat kan enkele seconden duren). De verbinding is succesvol tot stand gebracht en vanaf dat moment kunnen de overige handelingen worden uitgevoerd. Verwijder de sleutel nooit voordat de communicatie beëindigd is, anders zal de led van de sleutel 20 seconden lang groen blijven branden.



2.3.1.2 Aflezen van gebeurtenissen

Met deze handeling worden de laatste 50 gebeurtenissen uit het geheugen van het OCS-slot opgehaald en vastgelegd in de programmeersleutel, zodat die later afgelezen kunnen worden met de digitale beheertoepassing.

a) “Verbinding” tot stand brengen.

Wanneer de batterij van de programmeersleutel bijna leeg is, zal de led niet oranje, maar rood gaan branden, foutcode 2 aangegeven en kunnen er geen handelingen met het slot worden uitgevoerd.

b) Wacht enkele seconden.

c) De led zal rood gaan branden, wat aangeeft dat de gebeurtenissen van het slot ontvangen worden.

d) Wanneer de overdracht van de gebeurtenissen voltooid is en alles goed is gegaan, zal de led groen knipperen, wat aangeeft dat de sleutel nu verwijderd kan worden.

2.3.1.3 Handeling eerste ingebruikname van een slot

Met deze handeling wordt het slot geconfigureerd met de gegevens die opgeslagen staan op de sleutel, die vooraf zijn gedownload van de pc-toepassing (nummer van het slot, type slot, alarmmeldingen, tijdgegevens...).

De te volgen stappen zijn de volgende:

a) “Verbinding” tot stand brengen.

Wanneer alle beoogde sloten al geprogrammeerd zijn, zal de led niet groen maar rood gaan branden, foutcode 4 aangegeven en geen enkele handeling met het slot uitvoeren.

b) Voer de reeks  +  +  +  in om de programmering van het slot te beginnen. U dient deze reeks in te voeren voordat u begint met de download van de gebeurtenissen.

Wanneer de reeks niet correct wordt ingevoerd of wanneer de sleutel voortijdig verwijderd wordt, zal de led rood knipperen en foutcode 3 aangeven.

Wanneer de batterij van de programmeersleutel bijna leeg is, zal de led niet groen, maar rood gaan branden, foutcode 2 aangegeven en kunnen er geen handelingen met het slot worden uitgevoerd.

c) Wanneer de eerste ingebruikname van het slot goed is gegaan, zal de groene led knipperen, wat aangeeft dat de sleutel verwijderd kan worden.



2.3.1.4 Handeling om een slot te wissen

Deze handeling verwijdert alle gegevens van het OCS-slot en brengt het terug in de stand zoals het uit de fabriek gekomen is.

a) "Verbinding" tot stand brengen

Wanneer de batterij van de programmeersleutel bijna leeg is, zal de led niet oranje, maar rood gaan branden, foutcode 2 aangegeven en kunnen er geen handelingen met het slot worden uitgevoerd.

b) Voordat u begint met de download van de gebeurtenissen moet u de reeks START + SLOTJE + 1 + SLOTJE invoeren om te beginnen met het wissen van het slot. Het wissen duurt enkele seconden; tijdens deze actie zal de ononderbroken branden.

c) Wanneer het wissen correct is uitgevoerd, zal de groene led knipperen, wat aangeeft dat de sleutel verwijderd kan worden.

2.3.2 Handelingen met een programmeersleutel geconfigureerd als looper

Met een programmeersleutel die geconfigureerd is als looper kan men een OCS-slot bedienen wanneer dit gesloten is. Daarmee kan men dus een kluisje zowel openen als daarna opnieuw sluiten en in dezelfde toestand achterlaten als waarin het werd aangetroffen.

In het geval dat het slot geconfigureerd is als een vrij slot, zal het geopend of gesloten worden, afhankelijk van de situatie (of het gesloten of geopend is).

Als daarentegen het slot geconfigureerd is als een vast slot (normaal gesproken gesloten), zal de looper het OCS-slot openen en zal het slot zich na enige seconden automatisch sluiten.

De te volgen stappen voor het gebruik van een looper zijn dezelfde als die uitgevoerd zijn met de opdracht "Verbinding":

a) Schakel het slot in door te drukken op START.

b) Druk op de knop van de programmeersleutel.



2.3.3 Handelingen met een programmeersleutel geconfigureerd als gebruikersleutel

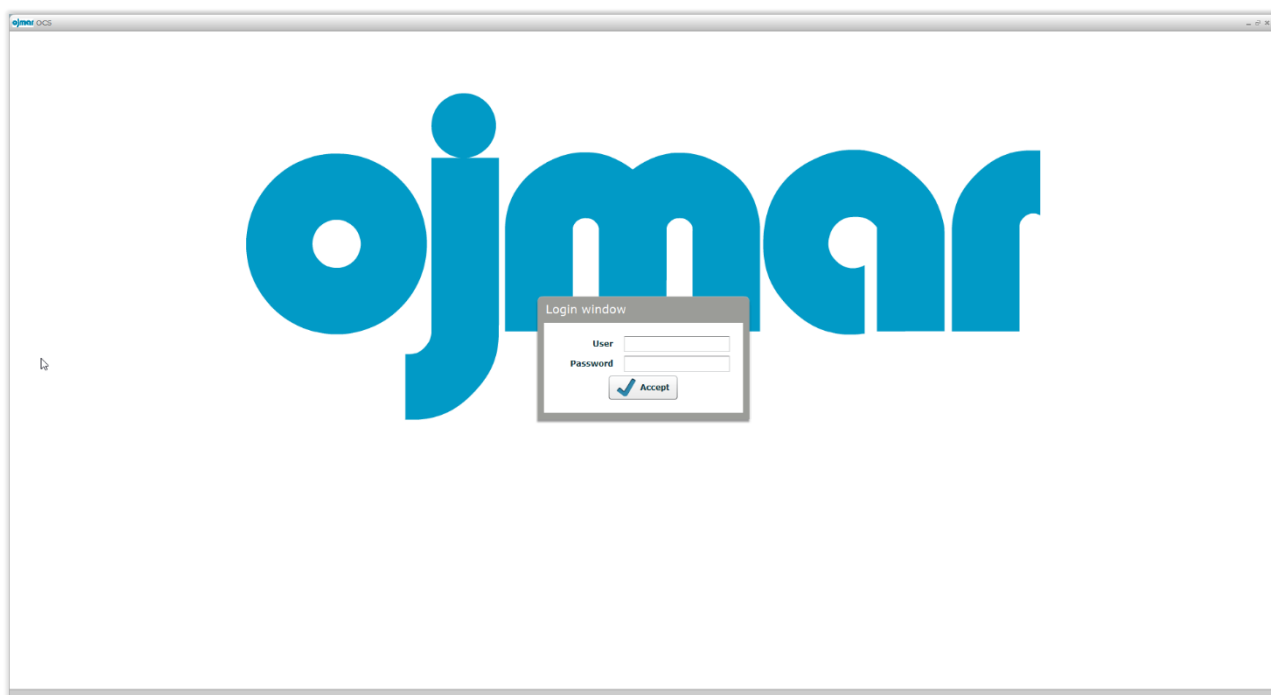
De programmeersleutel kan geconfigureerd worden als gebruikersleutel en daarmee de handmatige invoer van de numerieke code via het toetsenbord vervangen.

De te volgen stappen voor het gebruik van een gebruikersleutel zijn dezelfde als die uitgevoerd zijn met de opdracht "Verbinding":

- a) Schakel het slot in door te drukken op START.
- b) Druk op de knop van de programmeersleutel.



3 Beheersoftware OCS

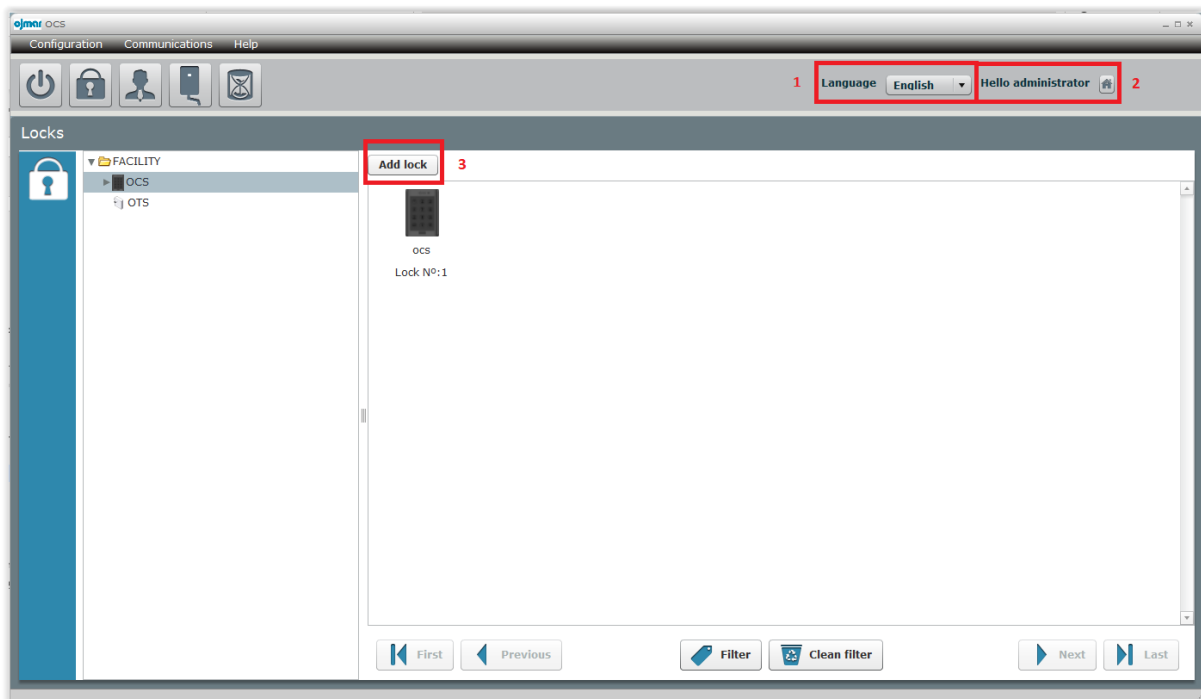


Afbeelding 3.1.- Start scherm van de toepassing


Voor toegang tot de toepassing wordt gevraagd om een gebruikersnaam en wachtwoord. Deze gegevens worden geleverd door ojmar. U kunt de gebruikersnaam en het wachtwoord vinden op de installatie-CD in de map **“License”**, in het tekstdocument met de naam **“Standaardgebruiker.txt”**.

Na invoer van deze gegevens krijgt men toegang tot de inhoud van het programma.

BELANGRIJKE OPMERKING: Vanaf software-versie V4.2.2 verschilt de grafische interface enigszins, aangezien in alle schermen ervan opties zijn toegevoegd om de sessie af te sluiten en de taal te wijzigen.




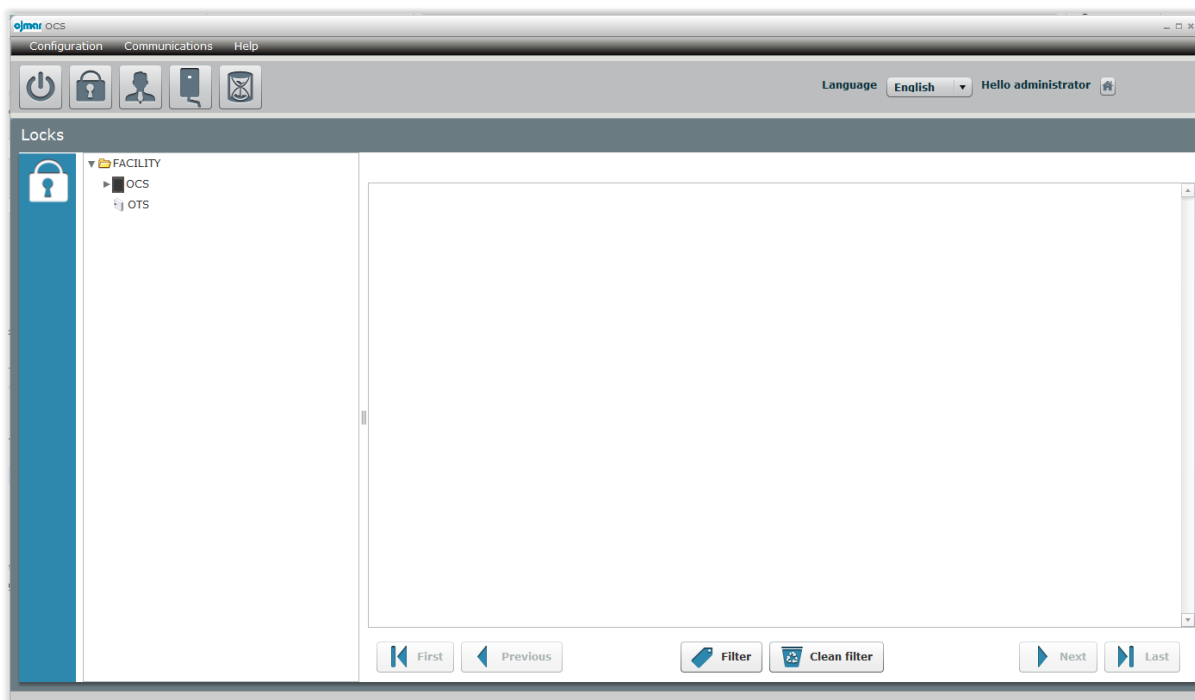
Afbeelding 3.2.- Grafische interface vanaf V 4.2.2

- 1- Taal: Mogelijkheid om de taal te wijzigen in een van de volgende talen Spaans, Engels, Frans, Duits of Portugees
- 2- Hallo "Operator": Identificeert welke operator is aangemeld en plaatst een knop voor directe toegang  om de sessie af te sluiten.
- 3- Slot toevoegen: In het scherm met sloten is een knop toegevoegd "Sloten toevoegen" waarin de gebruiker door er op te drukken toegang krijgt tot de aanmaak van sloten in de software.

3.1 Configuratie en activering van de sloten

Voor de activering van de sloten is het nodig een aantal gegevens te configureren die ingevoerd moeten worden voor het correcte functioneren van het systeem.

Bij het opstarten van de toepassing bevinden wij ons in het hoofdscherm of in het scherm "Sloten". In dit scherm kunt u ook terecht komen via **"Configuratie → Sloten"** of door te drukken op het pictogram 




Afbeelding 3.3.- Scherm sloten

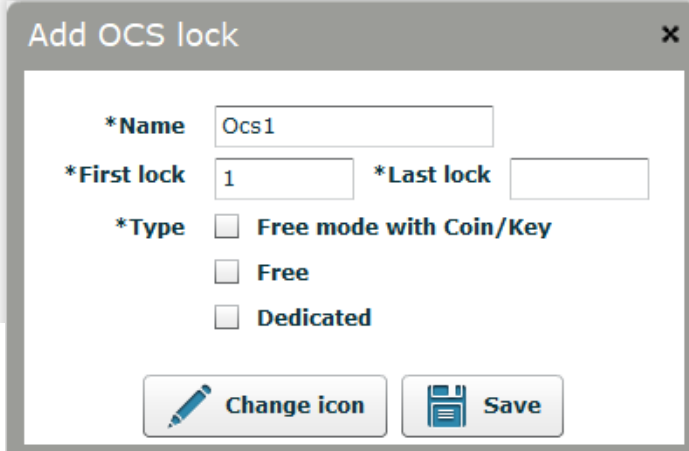


3.1.1 Sloten aanmaken/verwijderen

3.1.1.1 Sloten aanmaken

De volgende stap bestaat uit het in de softwaretoepassing aanmaken van de sloten waaruit die bestaat. We gaan terug naar het scherm "Sloten" vanuit "Configuratie → Sloten" of drukken op het pictogram 

Om sloten aan te maken, drukken we twee keer met de linker knop van de muis op het OCS-pictogram. Het volgende venster wordt weergegeven:

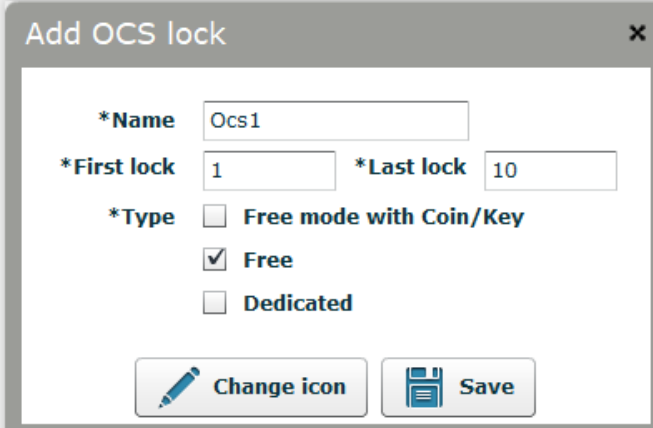


Afbeelding 3.4 .-

Venster "OCS-slot toevoegen"

Het eerste wat we zien is de naam van het slot. Dit veld wordt automatisch toegekend door de software en gebruikt opvolgende nummers.

De twee volgende velden "Eerste slot" en "Laatste slot" zijn de slotnummers die aangemaakt worden. In het voorbeeld van Afbeelding 3.4 gaan we sloten aanmaken met de nummers 1 tot 10.



Afbeelding 3.5.- Sloten in de vrije modus aanmaken

En ten slotte moeten we het type OCS-slot kiezen. Wij hebben drie opties:




-**Vrij.** Slot met vrije toewijzing, de gebruiker kan een open slot gebruiken door een willekeurige numerieke code in te voeren.


-**Vrij met munt/kaart.** Slot met vrije toewijzing, de gebruiker kan een open slot gebruiken door een willekeurige numerieke code in te voeren en een munt of kaart te plaatsen.

-**Vast.** Slot toegewezen aan een lid. Alleen deze persoon kan het slot openen met een vooraf geprogrammeerde code.

3.1.1.2 Sloten verwijderen

Om een reeds aangemaakt slot te verwijderen, drukt u tweemaal het pictogram met de linkerknop van de muis en in het scherm dat geopend wordt, drukt u op de knop “  ”

Verwijderen”.

Wanneer u meerdere sloten tegelijk wilt verwijderen, selecteert u die met de knop “Control” of “Shift” van het toetsenbord en terwijl u die ingedrukt houdt, dubbelklikt u met de linkerknop van de muis op één van de pictogrammen. In het venster drukt u op “  **Verwijderen”** om de geselecteerde sloten te wissen.

3.1.2 Programmeersleutel

De programmeersleutel is een accessoire van het OCS-slot waarmee verschillende functies kunnen worden uitgevoerd zoals het in gebruik nemen van sloten, de configuratie ervan wijzigen, gebeurtenissen aflezen, functioneren als loper ...

3.1.2.1 De programmeersleutel configureren en verbinden

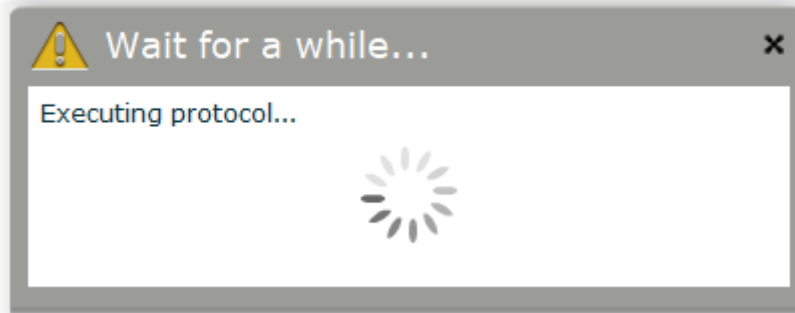
Vanuit “**Communications > Programming key**” of door te drukken op het pictogram



krijgt u toegang tot het scherm waar de programmeersleutel en zijn functies beheerd worden.

Voordat u dit scherm opent, dient u te controleren of de stuurprogramma's van de programmeersleutel goed geïnstalleerd zijn.

Controleer of de led oranje gaat branden wanneer u de sleutel in een USB-poort steekt. Dit betekent dat de sleutel verbonden is met de computer, maar dat er geen verbinding is gemaakt met de toepassing. Wanneer u de eerste keer naar het scherm “**Programmeersleutel**” gaat, zal de software proberen automatisch verbinding te maken met de programmeersleutel en de actieve USB-poorten van het apparaat analyseren. Tijdens de uitvoering van deze analyse, wordt op het scherm het volgende bericht weergegeven.



Afbeelding 3.6.-Poging tot contact maken met de programmeersleutel



Na voltooiing van de detectie zal de knop



veranderen in

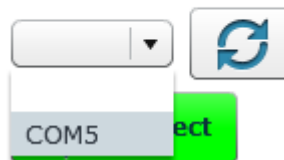


en aangeven dat de sleutel verbonden en klaar voor gebruik is. Eveneens zal de led van de sleutel overgaan van oranje naar groen.

Wanneer de software om de een of andere reden niet in staat is automatisch verbinding te maken met de sleutel, kunt u proberen de handeling opnieuw uit te voeren door te drukken op de knop poorten  “vernieuwen” of door handmatig de poort uit de uitvouwbare lijst met actieve poorten te kiezen en te drukken op  “Verbinden”.

Configuration

Communications port



Afbeelding 3.7.- Configuratie van de poort van de programmeersleutel

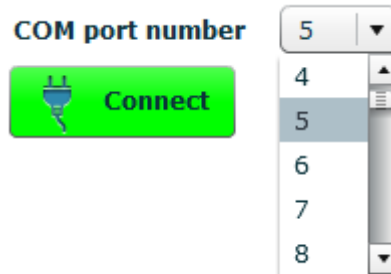
Nadat de sleutel verbonden is, kunnen er lees- en schrijfhandelingen mee uitgevoerd worden.

BELANGRIJKE OPMERKING: Voordat u de programmeersleutel losmaakt uit de USB-kabel is het zeer aan te raden de knop voor veilig verwijderen te gebruiken en te wachten totdat de sleutel terugkeert in de ruststand (de led van de sleutel brandt oranje).

3.1.2.2 Handmatige verbinding poort programmeersleutel

De mogelijkheid bestaat om handmatig de poort toe te wijzen waarop u de programmeersleutel gaat aansluiten.

Via “**Communicaties Handmatige verbinding**” krijgt u toegang tot het scherm waar de te gebruiken poort geselecteerd kan worden.



Afbeelding 3.8.- Handmatige toewijzing van de poort van de programmeersleutel

Selecteer uit de uitvouwbare lijst met poorten de poort waarop de programmeersleutel aangesloten is en druk op de knop



Nadat de verbinding gemaakt is, zal de knop



veranderen in



en aangeven dat de sleutel verbonden en klaar voor gebruik is. Eveneens zal de led van de sleutel overgaan van oranje naar groen.

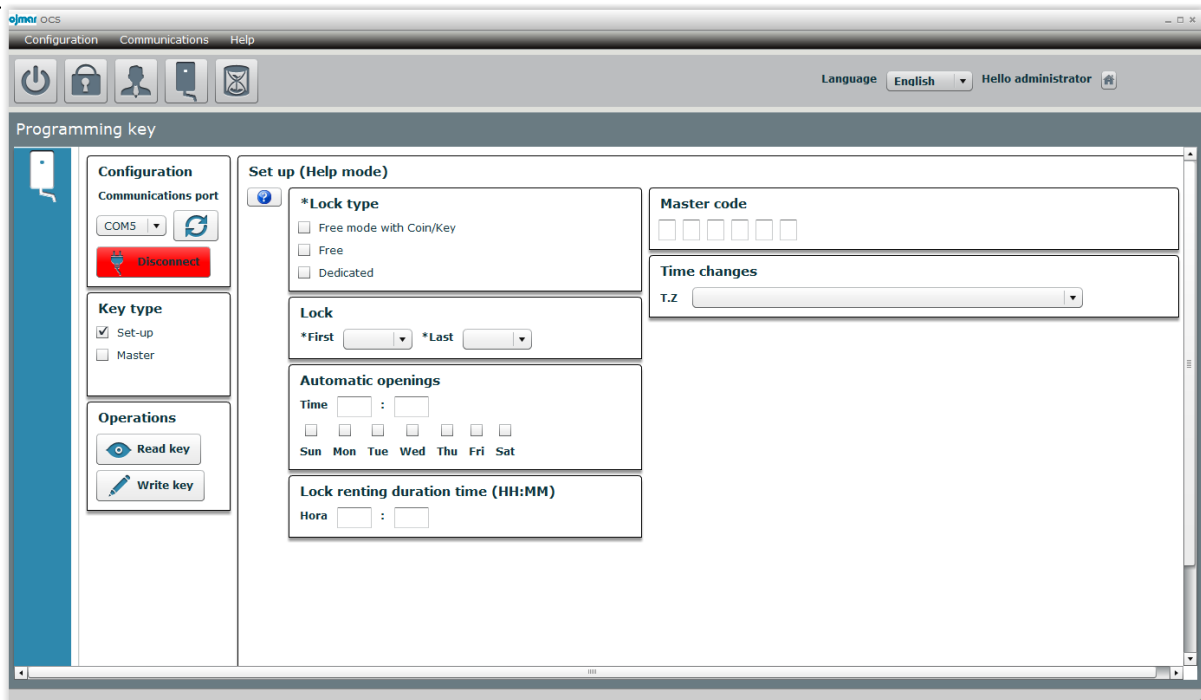
3.1.3 Sleutel voor eerste ingebruikname

Een sleutel voor eerste ingebruikname kan de volgende handelingen uitvoeren:

- Een OCS-slot activeren.
- Gebeurtenissen ophalen van een OCS-slot.
- Informatie wissen van het OCS-slot

Voor informatie over de wijze waarop u deze handelingen kunt uitvoeren, raadpleegt u *Paragraaf 2.3*.

Om de programmeersleutel te programmeren als sleutel voor eerste ingebruikname gaan we naar het scherm “**Comunication → Programming key**”. Nadat de sleutel aangesloten is, selecteren we “**Eerste ingebruikname**” en worden aan de rechterkant van het scherm de verschillende gegevens weergegeven die moeten worden ingevuld.



Afbeelding 3.9.- Een programmeersleutel configureren als sleutel voor eerste ingebruikname

In “**Type slot**” selecteren we “**Vrij met munt/kaart**”, “**Vrij**” of “**Vast**” afhankelijk van het type OCS-slot dat we in gebruik willen gaan nemen. De programmeersleutel kan de sloten achter elkaar in gebruik nemen, zodat wanneer we deze handeling willen uitvoeren met de sloten 2 tot en met 10, we alleen maar in “**Eerste**” en “**Laatste**” deze waarden hoeven in te voeren; de sleutel kan dan gebruikt worden om het ene na het andere slot in gebruik te nemen.

Met “**Automatisch openen**” kunt u automatisch openen configureren voor een bepaald tijdstip en dag van de geselecteerde week. Deze functie kan alleen geconfigureerd worden voor vrije sloten (met of zonder munt/kaart) en wordt niet weergegeven wanneer we “**Vast**” als “**Type slot**” geselecteerd hebben.


Met “**Duur verhuur van kluisje**” kunt u de gebruiksduur van een slot instellen vanaf het moment dat het gesloten wordt. Wanneer deze tijd verstreken is, zal het slot automatisch opengaan. De verhuurtijd wordt geconfigureerd in uren (van 0 tot 23 uren) en kwartieren (0, 15, 30 of 45 minuten). Daarom is de maximaal configureerbare tijd 23 uur en 45 minuten. De “**Duur verhuur van kluisje**” kan alleen gebruikt worden voor vrije kluisjes (met of zonder munt/kaart).

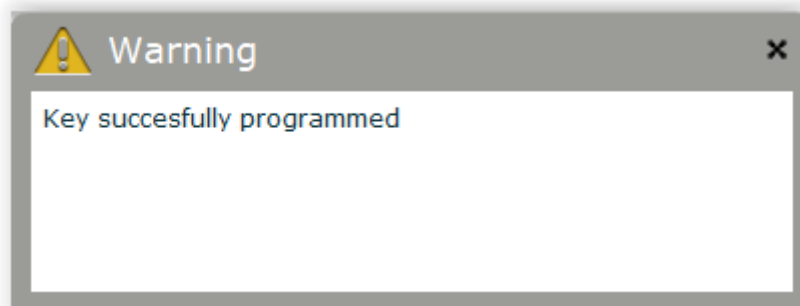
BELANGRIJKE OPMERKING: Wanneer u de optie “**Automatisch openen**” selecteert, zal de optie “**Duur verhuur van kluisje**” uitgeschakeld worden en vice versa. De beide functies zijn onderling niet compatibel.

De “**Mastercode**” is een getal van 6 cijfers dat gebruikt kan worden voor het openen van OCS-

sloten in het geval de gebruiker de cijferreeks heeft vergeten die hij/zij heeft ingevoerd bij het sluiten van zijn kastje of kluisje.

In “**Automatische aanpassing zomer-/wintertijd**” kan de tijdzone geselecteerd worden waarin het slot geïnstalleerd zal worden. Op die manier zal het slot zich automatisch kunnen aanpassen aan de zomer- of wintertijd door voor- of achteruitzetten van de tijd, afhankelijk van de geselecteerde tijdzone.



Na invoer van de gegevens drukken we op “ **Sleutel registreren**” en wanneer alles goed gegaan is, zal de sleutel gereed zijn om de functies als sleutel voor eerste ingebruikname uit te voeren.




Afbeelding 3.10.- Sleutel correct geregistreerd

3.1.4 Loper

De programmeersleutel kan ook gefigureerd worden als loper.


Daartoe selecteren we “**Master**” als type sleutel. Voor deze sleutel is er geen configureerbare optie, reden waarom bij selectie ervan alle vakjes verdwijnen en alleen de knoppen “ **Read key**” en “ **Write key**” actief blijven.

Afbeelding 3.10.- Een programmeersleutel configureren als loper

We drukken op “ **Write key**” om de sleutel als loper te programmeren.

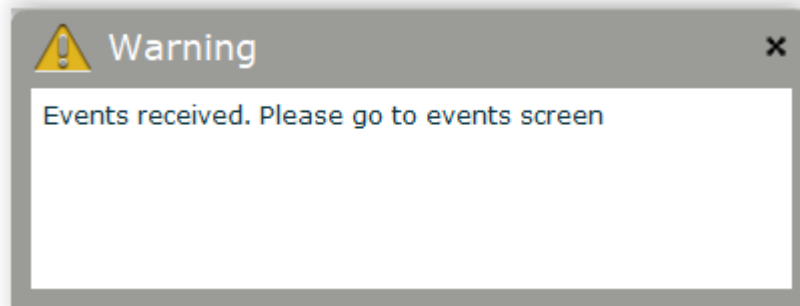
3.2 Onderhoud

3.2.1 Aflezen van een sleutel

Met de knop “ **Read key**” kunnen zowel de configuratie van de sleutel als de gegevens die in het geheugen opgeslagen staan, gelezen worden.

Door op deze knop te drukken, zal op het scherm de wijze waarop de sleutel geconfigureerd is,


worden weergegeven, of het een sleutel voor eerste ingebruikname, loper of gebruikerssleutel is, of er nog sloten geconfigureerd kunnen worden, of er tijdswisselingen op geregistreerd staan, enz. Eveneens kunnen gebeurtenissen van de sleutel ontvangen worden wanneer de sleutel die gegevens van een OCS-slot afgelezen heeft. Wanneer dat het geval is, zal de software op het scherm een melding weergeven met de informatie dat er gebeurtenissen ontvangen zijn en dat die geraadpleegd kunnen worden in het gebeurtenissenscherm.




Afbeelding 3.12.- Ontvangen gebeurtenissen.

3.2.2 Gebeurtenissen aflezen

Wanneer een programmeersleutel geconfigureerd is als sleutel voor eerste ingebruikname, kan deze gebeurtenissen van een OCS-slot ontvangen en opslaan.

Deze gebeurtenissen kunnen worden geraadpleegd in het scherm **“Communicaties → Gebeurtenissen”**, dat eveneens toegankelijk is via het pictogram 

Zoals al opgemerkt is, zal het aflezen van een sleutel voor eerste ingebruikname waarop gebeurtenissen opgeslagen staan via het scherm "Programmeersleutel" als resultaat hebben dat die gebeurtenissen automatisch worden weergegeven in dit scherm.

Via het gebeurtenissenscherm kan men de sleutel ook dwingen de gebeurtenissen te verzenden. 

Daartoe is het voldoende om de sleutel aan te sluiten en te drukken op de knop **“Gebeurtenissen aflezen”**.

De toepassing zal verbinding maken met de sleutel en wanneer er gebeurtenissen in het geheugen opgeslagen staan, zullen deze op het scherm worden weergegeven zoals wordt aangegeven in *Afbeelding 3.13*.


The screenshot shows the 'ojmer OCS' software interface. At the top, there are menu options: Configuration, Communications, and Help. Below the menu is a toolbar with icons for power, lock, user, and a clock. The main area is titled 'Events' and contains a table with the following columns: Lock, Description, Code, and Date. The table lists various events such as 'Wrong opening code', 'Opening with master code', 'User closing', and 'Lock set-up' with corresponding codes and dates. To the right of the table is a 'Filter' panel with input fields for Guardados, Lock, Description, Code, and Date, along with 'Clean' and 'Search' buttons. Below the filter is a 'Configuration' panel with a 'Communications port' dropdown set to 'COM5' and a 'Disconnect' button. At the bottom right is an 'Operations' panel with buttons for 'Read events', 'Delete event list', 'Print events', and 'Export events to a file'.


Lock	Description	Code	Date
1	Wrong opening code	0000	2020/05/19 15:42
1	Opening with master code	0000	2020/05/19 15:42
1	User closing	0000	2020/05/19 15:43
1	Wrong opening code	0000	2020/05/20 07:08
1	Wrong opening code	0000	2020/05/20 07:09
1	Wrong opening code	0000	2020/05/20 07:10
1	User opening	0000	2020/05/20 07:10
1	Events received	0000	2020/05/20 07:16
1	Lock set-up	0000	2020/06/18 08:35
1	User closing	0000	2020/06/18 08:35
1	Opening with master code	0000	2020/06/18 08:35
1	Lock set-up	0000	2020/06/18 08:51
1	User closing	0000	2020/06/18 08:51
1	Opening with master code	0000	2020/06/18 08:51
1	Automatic opening: alarm	0000	2020/06/18 08:52
1	User closing	0000	2020/06/18 09:00
1	Opening with master code	0000	2020/06/18 09:00
1	Lock set-up	0000	2020/06/18 09:01
1	User closing	0000	2020/06/18 09:01
1	Wrong opening code	0000	2020/06/18 09:01
1	Opening with master code	0000	2020/06/18 09:01
1	User closing	0000	2020/06/18 09:50
1	Key rejection due to facility number	0000	2020/06/18 09:50
1	Master key opening	0000	2020/06/18 09:50
1	Master key closing	0000	2020/06/18 09:51
1	Events received	0000	2020/06/18 09:51


Abbeelding 3.13.- Ontvangen gebeurtenissen

In de gebeurtenissenlijst kunt u het nummer van het slot zien

waarvan de gebeurtenissen ontvangen zijn, in dit geval is dat slotnummer 3. Achter de beschrijving van de gebeurtenis, staat de code die het laatst is ingevoerd door de gebruiker om het kluisje te sluiten en de datum waarop de gebeurtenis zich heeft voorgedaan.

Wanneer u ervoor kiest de gebeurtenissen op te slaan en die later wilt verwijderen, kunt u het pictogram  "Delete event list" gebruiken om ze allemaal te wissen.

Wanneer u de gebeurtenissen wilt bewaren, maar u het onhandig vindt ze in de toepassing zelf op te slaan, kunnen ze worden geëxporteerd. Met de knop  "Export events to a file" worden de gedownloade gebeurtenissen opgeslagen in de vorm van een tabel in een tekstbestand, zodat u die gemakkelijk in de computer kunt opslaan.

Er bestaat een andere knop  "Print events" die gebruikt wordt wanneer men de ontvangen gebeurtenissen wil afdrukken. Wanneer u die functie gebruikt, zullen de gebeurtenissen worden weergegeven in een bestand met de extensie pdf; ze kunnen worden opgeslagen in dit formaat of met de printer worden afgedrukt.



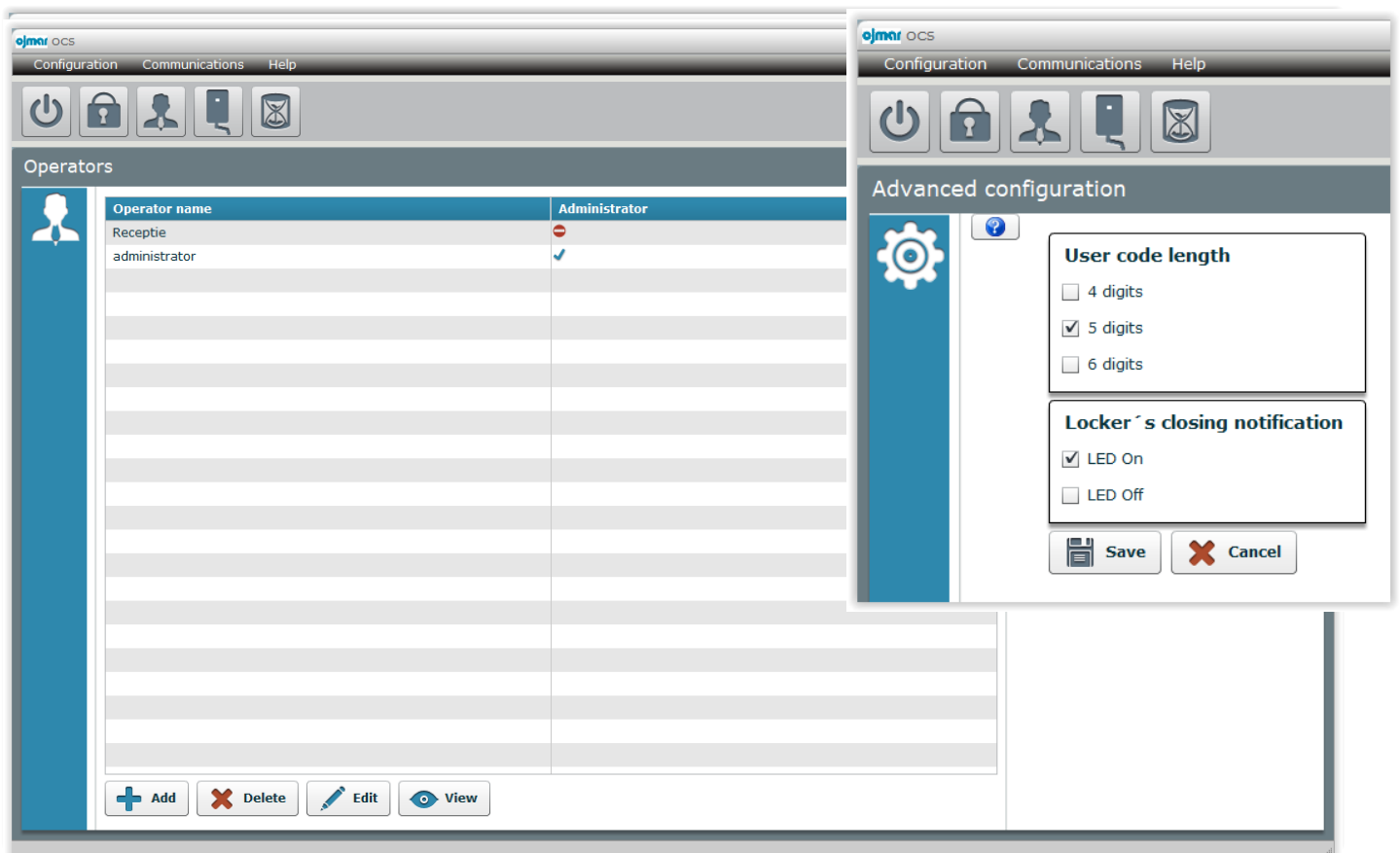
De beschikbare knoppen op deze pagina zijn:



We gaan een nieuwe operator aanmaken als voorbeeld, daartoe drukken we op “ Add”.

Wij voeren de “**Operator name**”, “**Password**” in en bevestigen het wachtwoord uit veiligheidsoverwegingen. Dit zijn de velden die de nieuwe operator zal gaan gebruiken om toegang te krijgen tot de toepassing. In de lijst aan de rechterkant van het scherm selecteren we de opties waartoe we toegang willen verlenen aan de gebruiker. Wanneer we de tab “**administrator**” selecteren, creëren we een operator die toegang heeft tot alle functies van de software. In dit voorbeeld gaan we alle velden selecteren met uitzondering van de opties “**Advanced configuration**” en “**Operators**”, hoewel we in deze laatste tab de gebruiker wel de volgende mogelijkheid geven “**Operators bekijken**”

Na drukken op “ Save” wordt er een nieuwe operator aangemaakt, zonder de classificatie beheerder (). U heeft nu toegang tot de software met de gebruikersnaam en uw wachtwoord.



3.3.2 Geavanceerde configuratie

Afbeelding 3.16.- Operator "receptie" aangemaakt



Voordat we de sloten van onze installatie aanmaken en in gebruik gaan nemen, is er een aantal opties dat we moeten configureren, daartoe gaan we naar **“Configuration Advanced configuration”**.

*Afbeelding 3.17.- Scherm
geavanceerde configuratie*

3.3.2.1 Lengte van de gebruikerscode

In dit veld wordt het aantal cijfers gespecificeerd dat de gebruiker met het toetsenbord moet invoeren om het slot te sluiten en/of te openen. Er kunnen 4, 5 of 6 cijfers worden geconfigureerd. Deze optie wordt zowel toegepast voor kluisjes geconfigureerd voor de vrije modus (met of zonder munt en kaart) als voor de vaste modus.

3.3.2.2 Waarschuwing kluisje gesloten

Wanneer de optie **“LED aan”** geselecteerd is, zal de led die zich aan de voorzijde van het slot bevindt, rood knipperen met een interval van 3 seconden zolang het kluisje gesloten is, hetgeen aangeeft dat dit bezet is door een gebruiker.


Wanneer daarentegen **“LED uit”** wordt geselecteerd, zal de led in geen van de verschillende statussen (geopend/gesloten) geactiveerd worden, alhoewel de overige aanwijzingen wel verlicht worden gegeven.

De **“Waarschuwing kluisje gesloten”** is alleen van toepassing op sloten van het vrije type of het vrije type met munt of kaart, deze optie is niet van toepassing op sloten van het vaste type.

OPMERKING: Wanneer de optie **“LED aan”** geactiveerd is, zal het slot meer energie verbruiken waardoor de levensduur van de batterijen vermindert.

3.3.3 Persoonlijke aanpassing installatie

Met de knop **“Pictogram wijzigen”** kan, om de sloten die men gaat aanmaken beter te identificeren, een ander pictogram worden geselecteerd dan het pictogram dat standaard wordt weergegeven. U kunt het pictogram op elk moment wijzigen, voordat u de sloten aanmaakt of dat later doen, wanneer die al aangemaakt zijn.

In het volgende voorbeeld gaan we tien sloten aanmaken van het vrije type. Na het invullen van de gegevens drukken we op “ Opslaan” en worden de sloten automatisch aangemaakt.

4 Onderhoud

4.1.1 Beschrijving van het knipperen van de led van het OCS-slot



Het OCS-slot heeft een led die zowel de handelingen aangeeft die uitgevoerd worden als de fouten die kunnen optreden. Deze meldingen staan in de volgende tabel vermeld.

GROEN LED	RODE LED	LED	DUUR	BESCHRIJVING
		3 x knipperen	Kort (100ms=1/10s)	Knipperen tijdens de inschakel procedure. Deze wijze van knipperen komt voor wanneer het frontje van het
1 x knipperen			Lang (1s.)	Openen en sluiten correct.
4 x knipperen			Kort (100ms=1/10s)	Communicatie met programmeer sleutel beëindigd ok.
1 x knipperen			Zeer kort (50ms=1/20s)	Indrukken van een toets of automatische opening
	1 x knipperen		Lang (1s.)	Detectie batterij bijna leeg. Het OCS-slot zal pas weer sluiten wanneer de batterijen vervangen zijn. Deze wijze van knipperen komt voor aan het begin van de cyclus (bij het drukken op "start")
	2 x knipperen		Gemiddeld lang (250ms=1/4s)	De ingevoerde code is onjuist.
	4 x knipperen		Gemiddeld lang (250ms=1/4s)	Mechanische fout. Neem contact op met ojmar
	5 x knipperen		Kort (100ms=1/10s)	Communicatiefout. Men heeft de sleutel voortijdig verwijderd.
	1 x knipperen		Gemiddeld lang (250ms=1/4s)	En er is geen munt geplaatst.
	2 x knipperen		Gemiddeld (100ms=1/10s)	Onjuiste cijferreeks.

Tabel 4.1. Beschrijving van het knipperen van het OCS-slot

4.1.2 Beschrijving van het knipperen van de led van de programmeersleutel

De programmeersleutel heeft een led die de gebruiker de handelingen aangeeft die uitgevoerd worden en de fouten die kunnen optreden.



Hieronder worden de verschillende manieren van knipperen vermeld die de programmeersleutel kan uitzenden wanneer deze communiceert met het OCS-slot.

GROEN LED	RODE LED	LED	BESCHRIJVING
		Aan	Sleutel wacht op verbinding met de PC
Aan			Sleutel verbonden met het slot of de PC
Knippert (10)			Handeling correct voltooid, de sleutel kan verwijderd worden
	Aan		Communicatie met het slot actief, sleutel niet verwijderen
Aan (20 seconden)			De sleutel is verwijderd voordat de communicatie met het slot beëindigd was.
	1x3 knipperen		Fout type 1. Fout intern geheugen van de sleutel
	2x3 knipperen		Fout type 2. Accu bijna leeg
	3x3		Fout type 3. Communicatie- of foute cijferreeks
	knipperen		Incorrect
	4x3 knipperen		Fout type 4. Fout tijdens de ingebruikname, alle in de sleutel opgenomen slotnummers zijn al geprogrammeerd

Tabel 4.2. Beschrijving van het knipperen van de programmeersleutel

4.1.3 Opdrachten van het slot



GEBRUIK	VOLGORDE
Sluiten	“start”+code +
Openen	Vrije sloten: “start” + ingevoerde sluitcode + Vaste sloten: “start” + toegewezen code +
Codewijziging bij vaste sloten	“start” + mastercode + nieuwe code +
Verbinding van de sleutel met het slot	“start”+knop van programmeersleutel
Gebeurtenissen aflezen	“start” + knop van programmeersleutel + enige seconden wachten
In gebruik nemen van het slot	“start”+knop van programmeersleutel +“start”+ + 0 +
Leegmaken van het slot	“start”+knop van programmeersleutel+“start”+ +1+
Loper	“start”+knop van programmeersleutel (sleutel geprogrammeerd als loper)
Servicesleutel	“start”+knop van programmeersleutel (sleutel geprogrammeerd als loper)

Tabel 4.3. Beschrijving van de opdrachten van het slot

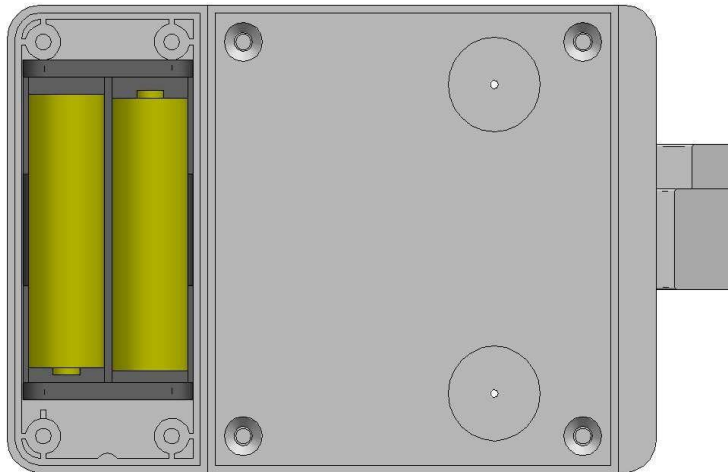
4.2 De batterijen vervangen

Het slot kan detecteren wanneer een batterij bijna leeg is. Nadat gedetecteerd is dat de batterij bijna leeg is, zal deze wel open gaan maar niet meer sluiten, waardoor voorkomen wordt dat het kluisje geblokkeerd raakt en het nodig is het te forceren om het te openen.

Volg de volgende stappen voor de vervanging van de batterijen:

- Draai de twee of vier schroefjes los (afhankelijk van model) en verwijder het batterijdekseltje.
- Haal de batterijhouder eruit.
- Vervang de vier AA-alkalinebatterijen.
- Plaats de batterijhouder.
- Sluit het dekseltje en draai de schroefjes aan.

*Het slot houdt de tijd en de datum gedurende minimaal 20 seconden vast nadat de batterijen verwijderd zijn, wanneer deze tijd overschreden wordt, wordt aangeraden het slot opnieuw in gebruik te nemen.



Afbeelding 4.1.- Locatie van de batterijen

4.3 Opening in noodgevallen

Het slot kan van buitenaf op de stroom worden aangesloten in het geval een batterij defect is en het slot geen stroom meer heeft. In dit geval plaatst men een batterij 6LR61 van 9V op de aansluitingen die zich in het onderste gedeelte van het frontje bevinden, zie *Afbeelding 4.4*. De verbinding moet handmatig gemaakt worden met de +pool van de batterij rechts en de -pool links.

Wanneer de batterij correct op de contactpunten geplaatst wordt, zal het slot gaan branden en kan het normaal gebruikt worden met een toetsenbord, loper...



Afbeelding 4.2.- Locatie van de aansluitpunten

4.4 Schoonmaken

Maak het slot schoon met een zachte en vochtige doek; gebruik geen wasmiddel. Maak daarna het slot volledig droog. Bescherm het slot tegen water en extreme temperaturen, dompel het niet onder in water. Stel het slot niet bloot aan direct zonlicht of een andere warmtebron. Laat het slot niet vallen en zorg dat het geen harde slagen of stoten ontvangt. Demonteer het slot niet.